



RUGBY A TOUCHER



Règlement du championnat 2020				
	BENJAMINS	MINIMES	CADETS	OPEN GARÇONS
Composition Equipe Garçons	2009-2008-2007 5 joueurs sur le terrain	2006-2005 1 CG1 maximum sur le terrain	2004-2003 3 cadets minimum sur le terrain	2002
Composition Equipe Filles	2009-2008-2007 5 joueurs sur le terrain	2006-2005 1 CF1 maximum sur le terrain	OPEN FILLES	
			2002	
Surclassement avec CM*	Aucun	Aucun	2005	Aucun
Mixité avec CM* Fille née en : sauf phase finale	2006	Aucune	Aucune	Aucune
Effectifs de match/tournoi	Feuille Minimum: 5 joueurs Maximum: 10 joueurs Maximum: 10 joueurs en cas de match contre une équipe des Iles			
Remarque	Un joueur appartient définitivement à une équipe après deux matchs effectués avec elle (Hors FP et FT)			
Jeunes Officiels	L'équipe qui ne joue pas arbitre avec 2 J.O. Cadet jouant en clg doivent être JO.			
Temps mort arbitre	1 mn par mi-temps (Intervention directe en cas de non respect des règles de sécurité)			
Tenue obligatoire	- Short de sport - Maillot de l'A.S. numéroté	- Chaussures fermées ou Crampons moulés	- chasuble de couleur (cadets coll. et séniors lycées) - Tee-shirt noir pour les Jeunes Officiels	
Taille du ballon	Taille 4	Taille 5		
Surface de jeu	35mx50m	45mx50m	Grand terrain	
Durée max. des matchs	2 x 6'	2 x 6'	2 x 6' (CG et OPEN F)	2 x 7'
Durée max. par jour	50'	60'	70'	80'
Temps mort équipe	A la mi-temps			
Points match	Gagné: 3pts	Nul: 2pts	Perdu: 1pt	Forfait: -1pt (score 5 essais/0)
Ex-aequo en fin de poule	1- Goal-average particulier 2- Goal-average général	3- Essais-average particulier 4- Essais-average général	5- Nbre d'exclusions de 2' 6- Nbre de cartons rouges	7- Equipe la plus jeune
Ex-aequo en match de finales	Prolongation 2x3' en mort subite			
Règlements sportifs	Voir Règles du jeu en ligne unss.nc			

* Copie du Certificat Médical de surclassement à déposer à l'UNSS avant le premier match